



DE KLEIJ MASTERS WEDSTRIJDREGLEMENT

Versiebeheer:

In versie 1.1 zijn artikel 4.b en 4.c aangepast ivm problemen in de Intogolf software bij het inschrijven.

In versie 1.2 is artikel 6.4.g toegevoegd ter toelichting op artikel 6.4.e en 6.4.f.

1. ALGEMEEN

- a. De Kleij Masters, hierna ook te noemen 'KM', is een zelfstandige wedstrijd en staat los van de vereniging van De Hoge Kleij, hierna ook te noemen 'DHK' en wordt gespeeld op de golfbaan De Hoge Kleij.
- b. De wedstrijden worden gespeeld volgens Rules of Golf van de R&A, hierna te noemen 'de Regels' als mede volgens de Plaatselijke Regels zoals gepubliceerd op de website van Golfclub De Hoge Kleij.
- c. Het Kleij Masters wedstrijdreglement en De Hoge Kleij Plaatselijke Regels maken deel uit van de Regels. Het is de verantwoordelijkheid van de deelnemer om op de hoogte te zijn van de Regels, de bepalingen in dit wedstrijdreglement en De Hoge Kleij Plaatselijke Regels.
- d. De organisatoren van de Kleij Masters hebben de wedstrijdleiding, zijn verantwoordelijk voor de organisatie van de wedstrijden en vormen daarmee 'de Commissie', zoals omschreven in de Regels.
- e. In geval van tegenstrijdigheid van het Kleij Masters wedstrijdreglement met de Regels gelden de laatste. In alle gevallen waarin de Regels en/of dit Reglement niet voorzien, beslist de Commissie of hun vertegenwoordiger of een door de Commissie aangewezen clubreferee. Bij twijfel over de uitleg van dit wedstrijdreglement beslist de Commissie of een daartoe door haar aangewezen clubreferee.
- f. Door in te schrijven gaan de deelnemers akkoord met dit reglement, ook wanneer zij door een ander lid van het team zijn ingeschreven.

2. AFSLAGPLAATSEN

- a. Voor de greensome en single wedstrijden spelen de heren van 59/geel en de dames van 51/rood.
- b. Voor de shoot-out gelden specifiek afslagplaatsen. Zie 6.4.d.

3. DEELNAME AAN DE KLEIJ MASTERS EN HANDICAPS

3.1. De wedstrijd is alleen toegankelijk voor:

- a. Amateurgolfers, met een aantoonbare maximale geregistreerde WHS-handicap van 36, maar altijd met toekenning door de Commissie van een maximale playing handicap van 36.
- b. Golfprofessionals die volledig lid zijn van De Hoge Kleij.
- c. De Golfprofessionals van de Golfschool van De Hoge Kleij (niet de stagiaires), ook als zij geen lid zijn van Golfclub De Hoge Kleij. Zij kunnen in een team de plaats innemen van het 'lid DHK'.
- d. Teamsamenstelling moet zijn conform artikel 6.1.a.
- e. Golfprofessionals die geen lid zijn van De Hoge Kleij. Zij spelen in een team als gast.

3.2. Aanvullend

- a. Alle deelnemers dienen minimaal 18 jaar te zijn op de dag van inschrijving.
- b. In een team mag maximaal 1 golfprofessional plaatsnemen.
- c. Het WHS-handicapverschil tussen de 4 spelers in een team mag maximaal 20 zijn.
- d. Golfprofessionals zonder geregistreerde WHS-handicap, dienen vanaf handicap 0,0 te spelen.
- e. De WHS-handicap die gehanteerd wordt voor het gehele toernooi is de WHS-handicap die een deelnemer heeft op het moment van het sluiten van de inschrijfperiode.
- f. De Commissie heeft het recht om de playing handicap van een deelnemer tijdens het toernooi te herzien als zij oordeelt dat van een buitengewone afwijking sprake is.



DE KLEIJ MASTERS WEDSTRIJDREGLEMENT

4. INSCHRIJVING

- a. Inschrijving is open van vrijdag 15 mei 2026 18:00 u t/m vrijdag 14 augustus 2026 18:00 u.
- b. Inschrijving kan uitsluitend geschieden d.m.v. de wedstrijdkalender op de DHK website (Intogolf) door een DHK lid van het team. Het DHK lid is captain en vult de namen van zijn team in bij de opmerkingen.
- c. Het inschrijfgeld bedraagt €850 per team en wordt via de captain gefactureerd.
- d. Pas na betaling van het totale inschrijfgeld van €850 en bevestiging per e-mail door de Commissie is er een definitieve bevestiging van inschrijving.
- e. Vanwege de wedstrijdopzet kunnen alleen veelvoud van 4 teams worden toegelaten. Het kan voorkomen dat een team na inschrijving op de reservelijst komt te staan tot er weer een veelvoud van 4 teams toegelaten kan worden door de Commissie.
- f. De Commissie bepaalt of aanmeldingen die na de inschrijfperiode worden ontvangen kunnen worden geaccepteerd.
- g. Uitschrijven van een deelnemer via de wedstrijdkalender is mogelijk t/m vrijdag 14 augustus 18:00 uur. Het team gaat altijd zelf op zoek naar een vervangende speler. Om restitutie van het inschrijfgeld te ontvangen dient deelnemer de Commissie via e-mail het IBAN-nummer en de naam van de rekeninghouder te verstrekken van de persoon die de oorspronkelijke inschrijving heeft gedaan.
- h. Annuleringen van een compleet team na sluiting van de inschrijfperiode zijn niet mogelijk via de wedstrijdkalender op de website van de DHK. Dit kan dit dan alleen telefonisch bij de Commissie.
- i. Bij annuleringen van een compleet team na definitieve inschrijving wordt er als volgt gecrediteerd:
 - a. Vanaf vrijdag 15 mei 2026 18.01 uur t/m woensdag 15 juli 2026 18.00 uur: 100% restitutie.
 - b. Vanaf woensdag 15 juli 2026 18.01 uur t/m vrijdag 14 augustus 2026 18.00 uur: 50% restitutie.
 - c. Vanaf vrijdag 14 augustus 18.01 uur: 0% restitutie.
 - d. Het (restant van het) inschrijfgeld wordt teruggestort op het IBAN-nummer van de deelnemer die de oorspronkelijke inschrijving heeft gedaan.
- j. In geval van een late annulering terwijl er nog wel teams op de reservelijst staan, bepaalt alleen de Commissie of een team op de reservelijst ingezet kan worden in de plaats van een team dat geannuleerd heeft.
- k. Als een deelnemer die zich heeft ingeschreven voor de Kleij Masters of door een lid van de DHK werd ingeschreven, op de eerste speeldag niet aanwezig is zonder bericht van verhindering ('No Show') behoudt de Commissie zich het recht voor om de deelnemer uit te sluiten van toekomstige deelname. Het inschrijfgeld wordt niet terugbetaald.
- l. Alle deelnemers zijn zelf verantwoordelijk voor hun in- en eventuele uitschrijving, ook indien zij zich door een ander hebben laten in- of uitschrijven.
- m. De Commissie behoudt zich het recht om een deelnemer uit te sluiten van deelname.
- n. Aantal deelnemers en wachtlijst:
 - a. Minimaal aantal deelnemers: 20 teams (80 personen).
 - b. Maximaal aantal deelnemers: 32 teams (128 personen).
 - c. Vanwege het poule-systeem hebben we bij de inschrijving een wachtlijst als er meer dan 20 teams zijn ingeschreven. We kunnen elke keer een poule toevoegen als er 4 teams op de wachtlijst staan en definitief ingeschreven zijn. De toelating gebeurt op volgorde van inschrijving inclusief betaling. Hierbij kijkt de Commissie naar de tijd van de laatste betaling van een team.
 - d. Als je op de wachtlijst staat en toch niet kan meedoen, dan krijg je 100% van het inschrijfgeld terug.

5. AFZEGGINGEN OF UITVALLEN

- a. Als door omstandigheden een teamlid moet worden vervangen vóór de eerste wedstrijd, dan dient deze vervanger een WHS-handicap te hebben gelijk aan of hoger dan van degene die hij/zij vervangt. Het team gaat altijd zelf op zoek naar een vervangende speler en overlegt met de Commissie.
- b. Een vervanger speelt van de playing handicap van degene die hij/zij vervangt.
- c. Een uitvaller tijdens de match kan niet meer vervangen worden door een andere speler. In de greensome en single matches worden alle resterende holes verloren door het team met de uitvaller. In de shoot-out betekent dit dat het team met de uitvaller is uitgeschakeld.



DE KLEIJ MASTERS WEDSTRIJDREGLEMENT

6. DE WEDSTRIJD SPELVORM

6.1. Algemeen

- a. Matchplay toernooi gespeeld over 2 dagen voor teams van 4 spelers met minimaal 1 Hoge Kleij lid. Teams kunnen bestaan uit dames, heren of een mix van dames en heren.
- b. Voor de zgn. 'Goud' sponsors geldt dat zij een team mogen samenstellen zonder restrictie van het aantal Hoge Kleij leden en gasten. De Commissie bepaalt de status van 'Goud' sponsor.
- c. Teams worden op gemiddelde teamhandicap ingedeeld in poules van 4 teams.
- d. Baanhcp van een individuele deelnemer wordt bepaald volgens de handicaptabel van de te spelen 9 holes lus.
- e. De greensome baan hcp wordt als volgt berekend: $60\% \times$ laagste individuele baan hcp + $40\% \times$ hoogste individuele baan hcp.
- f. Daarna wordt nog een playing handicap bepaald van $7/8$ (87,5%) volgens de stroke index van de te spelen 9 holes.
- g. In de greensome matches moet van elke speler minimaal 3 afslagen gebruikt worden. Dit wordt door de spelers en tegenstanders (markers) bijgehouden. Wordt bij inlevering van de scorekaart vastgesteld dat een speler minder dan 3 afslagen heeft gehad, dan wordt voor elke ontbrekende afslag 1 punt afgetrokken van het totaal van dat koppel en toegekend aan de tegenstander. Een koppel kan nooit meer dan 9 punten behalen in een greensome, ook niet na toepassing van deze sanctie op de tegenstander.
- h. Als een team een 'bye' heeft speelt dit team een 9-holeswedstrijd tegen par met dezelfde puntenverdeling als wanneer tegen een tegenstander gespeeld zou worden.
- i. Wanneer een greensome team aan de start niet compleet is, kan het niet meedoen aan de wedstrijd en krijgt het 0 punten. Voor de tegenstander geldt in dat geval de bye regeling beschreven in artikel 6.1.h. In geval van een beperkte vertraging door bijzondere omstandigheden (overmacht) besluit de Commissie.

6.2. Dag 1: Poulefase 3x9 holes greensome

- a. Op dag 1 speelt elk team 3 poulewedstrijden over 9 holes. Elke teamwedstrijd bestaat uit 2 greensome matches:
 - Flight 1: Greensome (2 tegen 2)
 - Flight 2: Greensome (2 tegen 2)
 - Elke greensome spelen 2 andere teamgenoten samen, waarvan de samenstelling van de teams wordt bepaald door de Commissie.
 - De indeling van de wedstrijden geschiedt op playing handicap en wordt door de Commissie gedaan. Bij gelijke playing handicaps voor beide greensomes in een team wordt er geloot welk team als eerste speelt.
 - Alle 9 holes worden uitgespeeld.
 - Per greensome match worden als volgt punten gewonnen: iedere gewonnen hole geeft 1 punt, een hole met gelijke stand geeft 0,5 punt, een verloren hole is 0 punten.
 - Over 9 holes zijn maximaal 6,5 punten te winnen voor de stand in de poule.
 - Een team speelt 3 x 2 matches, dus er zijn voor een team maximaal $3 \times 2 \times 6,5 = 39$ punten te winnen op dag 1.
- b. De eindstand in de poule wordt bepaald op basis van het aantal punten dat elk team heeft gehaald.
- c. Als teams een gelijk aantal punten hebben, wordt het de eindstand vervolgens bepaald door 1) het onderlinge resultaat in de matches die zij tegen elkaar gespeeld hebben, 2) het ongecapte aantal punten dat het team gehaald heeft, 3) als er dan nog geen beslissing kan komen, volgt een loting.
- d. De eindstanden in de poules worden aan het einde van Dag 1 bekend gemaakt.
- e. De nummers 1 en 2 van de poule gaan door naar de Masters knock-out. De nummers 3 en 4 gaan naar de Best of the rest knock-out. De indeling van de knock-out wedstrijden volgt uit de procedure beschreven in artikel 6.3.a.



DE KLEIJ MASTERS WEDSTRIJDREGLEMENT

6.3. Dag 2: Knock-out fase over 2x9 holes

- a. Indeling van de wedstrijden in de knock-out fase op Dag 2 wordt bepaald door de Commissie volgens de volgende procedure:
 - Alle nummers 1 worden op volgorde van punten gezet. Idem voor nummers 2, 3, 4.
 - Vervolgens worden de nummers 1 en 2 kruislings geplaatst (hoog laag): Nr 1 met meeste punten tegen Nr 2 met laagste aantal punten. Etc.
 - Idem voor nummer 3 en 4: Nr 3 met meeste punten tegen nr 4 met laagste aantal punten. Etc.
- b. De knock-out wedstrijden op Dag 2 gaan over totaal 18 holes en bestaan uit:
 - 2 greensome matches over 9 holes (2 tegen 2) matchplay met 7/8 hcp verrekening
 - 4 single matches over 9 holes (1 tegen 1) matchplay met 7/8 hcp verrekening
- c. Opstelling: De captain van elk team bepaalt zelf de opstelling en legt vast:
 - Welke twee koppels in de greensomes spelen (greensome 1 en greensome 2).
 - In welke volgorde de vier spelers de singles spelen (single 1 t/m single 4).
 - Bij de samenstelling houdt de captain rekening met de playing handicaps van de spelers.
 - De greensome playing handicap wordt bepaald door de formule in artikel 6.1.e.
- d. Blind inleveren: Beide captains leveren hun opstelling schriftelijk en gelijktijdig in bij de Commissie, uiterlijk 30 minuten voor de eerste afslagtijd. De opstellingen worden pas daarna door de Commissie gelijktijdig bekendgemaakt. Het is niet toegestaan de opstelling na inlevering te wijzigen.
- e. Speelvolgorde: De nummering van de onderdelen (greensome 1, greensome 2, single 1 t/m single 4) bepaalt de startvolgorde in de baan.
- e. Puntenverdeling
 - a. Iedere hole telt, er is geen 'cap' op aantal punten en alle holes worden uitgespeeld.
 - b. Het resultaat van de 6 matches bepaalt de uitslag van de knock-out wedstrijd. Er zijn totaal $6 \times 9 = 54$ punten te verdelen.
 - c. Bij gelijke stand na 18 holes wordt de winnaar bepaald door het spelen van een chip-off naar de green van hole 6. Elke captain wijst 1 speler aan. De volgorde van afslaan wordt bepaald via loting. De tee wordt bepaald door de wedstrijdleiding. De afstand in (centi)meters tot de pin bepaalt welk team wint. Het teams dat als tweede gaat chippen mag niet kijken totdat de Commissie de afstand van de chip heeft gemeten en de bal heeft weggenomen. De speler die nog moeten chippen mag geen advies krijgen/ontvangen over de speellijn of de uitkomst van het andere team.
 - d. Winnaars van de Masters knock-out gaan naar de Masters shoot-out.
 - e. De verliezers van de Masters knock-out worden allemaal gedeeld 7e (T7).
 - f. De winnaars van de Best of the rest knock-out worden gedeeld 13e (T13).
 - g. De verliezers van de Best of the rest knock-out worden gedeeld 19e (T19).

6.4. Dag 2 – Shoot-out

- a. De winnaars van de Masters knock-out doen mee aan de shoot-out. Er is alleen een Masters shoot-out.
- b. Wedstrijdformat: Foursome met het hele team van 4 spelers, er wordt per team met 1 bal gespeeld.
 - Elke speler speelt een slag, rotatie spelers 1 tot 4, daarna weer speler 1 enz.) totdat de bal in de hole zit.
 - De teamcaptain bepaalt de speelvolgorde (1, 2, 3, 4) van zijn team en deelt die met de Commissie voorafgaand aan de start van de shoot-out. Die volgorde wordt tijdens de shoot-out holes aangehouden. De afslagen worden geroteerd volgens die volgorde.
 - De Commissie bepaalt welke teams voor elkaar marker zijn.
- c. De playing handicap van het team is 7/8 van de baanhandicap volgens de handicaptabel voor de 1^e 9 holes. Zie ook artikel 6.4.e.
- d. Eliminatieprocedure
 - Er wordt gespeeld op hole 1 en hole 6, waarbij hole 6 meerdere keren wordt gespeeld, steeds vanaf een andere tee. Op elke hole vallen er teams af volgens de volgende eliminatieprocedure:



DE KLEIJ MASTERS WEDSTRIJDREGLEMENT

- Hole 1 (tee: 59/geel): de teams met hoogste netto score vallen af en de beste 4 teams gaan door naar de volgende shoot-out hole.
- Hole 6 (tee: 63/wit): 2 teams met netto hoogste score vallen af. Er gaan 2 teams door naar de volgende shoot-out hole.
- Hole 6 (tee: 59/geel): team met de netto hoogste score valt af. Bij gelijke stand wordt er weer teruggedreden naar de tee van hole 6 en weer vanaf 54/blauw gespeeld.
- Hole 6 (tee: 54/blauw): team met de netto hoogste score valt af.
- Bij gelijke stand op deze holes wordt er een chip-off naar de green van betreffende hole gespeeld. Elke captain wijst 1 speler aan. De volgorde van afslaan wordt bepaald via loting. De tee wordt bepaald door de wedstrijdleiding. De afstand in (centi)meters tot de pin bepaalt welk team wint. De teams die niet chippen mogen niet kijken totdat de Commissie de afstand van de chip heeft gemeten en de bal heeft weggenomen. De spelers die nog moeten chippen mogen geen advies krijgen/ontvangen over eventuele uitkomst van vorige teams of de speellijn.
- e. Teamhandicap voor de shoot-out holes: De playing handicap van het team wordt als volgt bepaald: Bepaal de baanhandicaps van de 4 spelers obv de handicaptabel over de 1^e 9 holes. Tel de 4 baanhandicaps van de spelers op en neem hiervan 25% om de playing handicap te bepalen. Vermenigvuldig dit met 7/8.
- f. Stroke index voor de shoot-out holes:
 - Hole 1 (59/geel): SI 2
 - Hole 6 (63/wit): SI 1
 - Hole 6 (59/geel): SI 3
 - Hole 6 (54/blauw): SI 4
- g. Ter aanvulling op artikel 6.4.e en 6.4.f geven we een voorbeeld hoe de team playing handicap voor de shoot-out te berekenen en het aantal slagen op de shoot-out holes te bepalen voor een team met 4 spelers: man1 WHS 10,3, man2 WHS 28,2, dame1 WHS 14,9, dame2 WHS 30,0.
 - Volgens artikel 3.1a wordt voor de wedstrijden maximaal playing handicap 36 toegekend, m.a.w. een max WHS voor mannen 26,9 en voor dames 27,5 geldt. De WHS van dame2 wordt dus gecorrigeerd naar 27,5 en de WHS van man2 wordt gecorrigeerd naar 26,9.
 - Bepaling van de baanhandicaps voor de 4 shoot-out holes die in de 1e lus liggen volgens de tabel van de 1e 9 holes, kolommen 59/geel resp. 51/rood: Baanhandicap man1 = 7, man2 = 17, dame1 = 10, dame2 = 17
 - Berekening team playing handicap over 9 holes: $(7+17+10+17)/4 \times (7/8) = 11,2 \rightarrow 11$
 - De shoot-out is over 4 holes. Dus dan krijgt dit team $(11/9) \times 4 = 4,9 \rightarrow 5$ slagen in de shout-out.
 - De 5 slagen worden volgens de stroke index verdeeld over de shoot-out holes:
 - Hole 1 (59/geel): SI 2 \rightarrow par 5 +1 slag
 - Hole 6 (63/wit): SI 1 \rightarrow par 4 +2 slagen
 - Hole 6 (59/geel): SI 3 \rightarrow par 4 +1 slag
 - Hole 6 (54/blauw): SI 4 \rightarrow par 4 +1 slag

7. OVERIGE VOORWAARDEN

- a. Deelnemers dienen op het moment van inschrijving op de hoogte te zijn van het Kleij Masters wedstrijdreglement en van De Hoge Kleij Plaatselijke Regels incl. de Gedragscode en zullen zich houden aan het gestelde hierin.
- b. Alle teams worden uitgenodigd om op donderdag langs te komen om de goodie bags en inschrijvingspapieren op te halen. Dan is er ook een borrel en Beat the pro voor het goede doel. Teams die op donderdag niet aanwezig kunnen zijn krijgen hun goodie bag op vrijdag.
- c. Deelnemers aan de wedstrijd dienen zich uiterlijk 45 minuten voor hun starttijd te melden bij de wedstrijdtafel en dienen 5 minuten voor de starttijd bij de eerste afslagplaats aanwezig te zijn. Deelnemer(s) moeten starten op de door de Commissie vastgestelde tijd.
- d. Als een teamlid te laat op de tee verschijnt, kan hij/zij de hole niet meer meespelen indien een van de andere spelers al de 2e slag geslagen heeft. De volgende hole kan hij/zij weer gewoon meespelen.



DE KLEIJ MASTERS WEDSTRIJDREGLEMENT

- e. Een speler is verplicht een provisionele bal te slaan als een bal mogelijk verloren of out of bounds kan zijn.
- f. Alle deelnemers dienen een goed speeltempo aan te houden en de adviezen om een goed speeltempo te houden op te volgen.
 - Er is sprake van 'slow play' bij achterstand van meer dan 1 hole op de voorgangers gecombineerd met achterstand volgens de timesheet van de baan.
 - De spelers in de eerste flight geldt Slow Play wanneer zij achterstand hebben van 15 minuten of meer op hun tijd volgens de timesheet.
 - Als extra oponthoud is ontstaan door het zoeken naar ballen (maximale zoektijd is 3 minuten) of door een ruling door de Commissie of referee van dienst, dan dienen alle spelers in de flight hun tempo aan te passen om de verloren tijd weer in te halen.
 - De Commissie of de aangewezen referee van dienst bepalen wanneer van onnodig oponthoud sprake is en of een team of de hele flight verantwoordelijke is voor het oponthoud. Alle spelers in de flight dienen in dat geval hun bal op te nemen en door te lopen naar de volgende hole. Als de Commissie of de referee van dienst bepalen dat een team verantwoordelijke is voor het oponthoud, dan verliest dit team de hole. Punten op de niet afgespeelde hole worden ½-½ verdeeld als niet wordt vastgesteld welk team verantwoordelijk is voor het oponthoud.
- g. Bij (dreigend) onweer is de speler wel zelf verantwoordelijk om ervoor te zorgen direct naar een veilige plaats te gaan en direct contact op te nemen met de Commissie.
- h. Alleen de Commissie kan tot onderbreking van de wedstrijd overgaan.
- i. Als de wedstrijdleiding besluit het spel stop te zetten, zullen deelnemers d.m.v. toeters door de wedstrijdleiding gewaarschuwd worden. Als de ballen van alle deelnemers op de green liggen mag het putten worden afgemaakt als dit naar oordeel en eigen verantwoordelijkheid van de spelers veilig kan gebeuren en alleen als alle spelers van deze flight hiermee instemmen. Als de deelnemers nog niet op de green zijn moeten zij het spel direct staken. Deelnemers die het spel dan niet direct staken verliezen de hole, tenzij de omstandigheden het niet opleggen van die straf rechtvaardigen, geheel ter beoordeling van de Commissie.
- j. Nadat de wedstrijdleiding de spelers geïnformeerd heeft dat de wedstrijd hervat zal worden, zijn de spelers gerechtigd hun ronde te vervolgen.
- k. Uitsluitend de Commissie kan het besluit nemen om de wedstrijd niet te hervatten en deze af te gelasten.
- l. Uitlooptag zondag: Indien de weersomstandigheden ertoe leiden dat de poulefase (Dag 1) of de knock-outfase (Dag 2) niet volledig binnen de geplande speeldag kan worden afgerond, dan schuiven de wedstrijden door en worden indien nodig de resterende wedstrijden en shoot-out doorgespeeld op zondag. Deelnemers dienen rekening te houden met deze mogelijkheid bij het plannen van hun weekend.
- m. Het gebruik van handicarts is toegestaan, mits beschikbaar en de speler een gebruikerskaart heeft. Permanente gebruikerskaarten hebben voorrang op tijdelijke gebruikerskaarten.
- n. Het gebruik van caddies is niet toegestaan.
- o. Indien live scoring wordt toegepast, wordt van deelnemers verwacht dat ze de scores per hole invoeren.

8. PRIJSUITREIKING EN AFSLUITING TOERNOOI

- a. Als regel vindt de prijsuitreiking plaats een half uur na afsluiting van de shoot-out
- b. Een prijswinnaar, die niet aanwezig is bij de prijsuitreiking, verliest het recht op zijn/haar prijs, tenzij hij/zij zich tijdig heeft afgemeld bij de wedstrijdleiding, d.w.z. afmelden bij het afhalen van de scorekaart vóór aanvang van de wedstrijd, tenzij de ongemelde afwezigheid van de prijswinnaar naar oordeel van de Commissie een goede reden heeft.
- c. Namen van winnaars, uitslagen en foto's van deelnemers worden gepubliceerd op de website en social media-uitingen van De Hoge Kleij.