



2019 PLAATSELIJKE REGELS GOLFCUB DE HOGE KLEIJ

De plaatselijke regels 2019 van Golfclub De Hoge Kleij zijn een aanvulling de plaatselijke regels op de scorekaart !

1. GEDRAGSCODE

De Gedragscode (incl. snelheid van het spel in de baan) zoals bedoeld in Regel 1.2 van the Rules of Golf en zoals deze gelden voor alle spelers in de baan van De Hoge Kleij, worden nader beschreven in het Wedstrijdreglement van De Hoge Kleij. Het bepaalde in de Plaatselijke Regels en in het Westrijdreglement van De Hoge Kleij maken deel uit van De Regels.

2. MARKERINGEN

- BUITEN DE BAAN - dit is aangegeven door middel van witte palen of stenen, danwel wit gemerkte palen of stenen
- HINDERNISSEN, zoals bedoeld in Regel 17 - alle hindernissen zijn gemarkeerd door rode lijnen en/of palen
- GUR / Grond in bewerking - aangegeven door blauwe lijnen en/of palen of door witte lijnen
- GUR / Grond in bewerking - aangegeven door gehele omsluiting met schrikdraad afrastering t.b.v. schapen

3. VERPLICHT TOEPASSEN VAN REGEL 16 : ONTWIJKEN ZONDER STRAFSLAG

In de volgende situaties MOET speler ingeval van belemmering deze ontwijken zonder strafslag:

- blauw gemarkeerde GUR : belemmering bij de stand en/of swing, moet speler ontwijken volgens Regel 16.1;
- dropping zone t.b.v. GUR : bij aanwezigheid van een DZ moet speler het spel vervolgen volgens Regel 16.1 of de oorspronkelijke bal of een andere bal droppen in de dropping zone;
- gebied geheel omsloten met afrastering t.b.v. schapen is GUR : bij stand en/of swing belemmering moet speler ontwijken volgens Regel 16.1;
- een mierenhoop : bij stand en/of swing belemmering moet speler ontwijken volgens Regel 16.1;
- recent gelegde graszoden : bij stand en/of swing belemmering moet speler ontwijken volgens Regel 16.1;
- jonge aanplant of bomen gemarkeerd door palen, gaas of lint : bij stand en/of swing belemmering moet speler ontwijken volgens Regel 16.1

4. NIET VERPLICHT TOEPASSEN VAN REGEL 16 : ONTWIJKEN ZONDER STRAFSLAG

In de volgende situaties MAG speler ingeval van belemmering deze belemmering ontwijken zonder strafslag:

- wit gemarkeerde GUR, een vast obstakel en tijdelijk water : belemmering bij de stand en/of swing ontwijken volgens Regel 16.1;
- schade veroorzaakt door vogels e.d. in het Algemeen Gebied : alleen bij swing belemmering ontwijken volgens Regel 16.1b
- gebieden in Bunkers met diepe sleuven die zijn ontstaan door het wegspoelen van zand zijn GUR : wanneer de bal in een sleuf ligt of deze raakt, mag ontweken worden volgens Regel 16.1c;
- naden van graszoden in het Algemeen Gebied (niet de graszoden zelf) of op de Green worden beschouwd als GUR : bij swing belemmering door een naad of indien de bal op een naad ligt of deze raakt, mag de belemmering in het Algemeen Gebied ontweken worden volgens Regel 16.1b en op de Green volgens Regel 16.1d;
 - stand belemmering door een naad wordt niet beschouwd als een belemmering zoals bedoeld in Regel 16.1;
 - alle naden in het gebied waar graszoden zijn gelegd worden beschouwd als dezelfde naad;
- belemmering door beluchtingsgaten in het Algemeen Gebied :
 - wanneer de bal in of tegen een beluchtingsgat ligt in het Algemeen Gebied, mag ontweken worden volgens Regel 16.1b;
 - er is geen sprake van belemmering als het beluchtingsgat alleen een belemmering vormt voor de stand van de speler;
 - als de bal tot stilstand komt in een ander beluchtingsgat, dan mag speler deze opnieuw ontwijken volgens Regel 16.1d;
 - op de Green mag ontweken worden volgens Regel 16.1d;
 - op de Green is geen sprake van belemmering als het beluchtingsgat een belemmering vormt voor de speellijn van de speler;
- sporen door voertuigbanden, die door hun diepte een belemmering vormen voor de swing en/of de slag, mogen ontweken worden volgens Regel 16.1.;
- onder vaste obstakels vallen ook niet kunstmatig aangelegde paden en wegen die duidelijk bedoeld zijn als looppad of als pad voor voertuigen van baanpersoneel (dus niet de plat gelopen gebieden die door spelers als korte route of doorsteek worden gebruikt).

5. VAST OBSTAKEL DICHT BIJ DE GREEN

Indien een vast obstakel dicht bij de green en op de speellijn ligt, heeft de speler een extra mogelijkheid om een belemmering door dit vast obstakel te ontwijken:

- als de bal in het Algemeen Gebied ligt dan mag de speler ontwijken volgens Regel 16.1 indien het vaste obstakel zich op de speellijn bevindt en binnen twee clublengten van de green ligt, en binnen twee clublengten van de bal ligt.
- Uitzondering bij een duidelijk onredelijke speellijn: een vast obstakel mag volgens deze plaatselijke regel niet zonder straf ontweken worden als de speler een speellijn kiest die duidelijk onredelijk is.

6. PLAATSEN

De Commissie kan bepalen dat de Tijdelijke Plaatselijke Regel 'PLAATSEN' (ook bekend als 'winterregel') van kracht is i.v.m. uitzonderlijke baan- en/of weercondities, voor een of meerdere dagen, dan wel voor een bepaalde periode, bijv. tijdens het winterseizoen. In dat geval zal de Commissie de spelers informeren door 'PLAATSEN' te publiceren bij de baanstatus.

'PLAATSEN' :

- bepaal het Referentiepunt : dit is de plaats van de oorspronkelijke bal;
- het Referentiepunt, de plaats van de op te nemen bal MOET worden gemarkeerd en de bal mag worden schoongemaakt;
- de te plaatsen bal van speler moet in een op fairway hoogte of lager gemaaid gedeelte van het Algemeen Gebied liggen;
- afmeting van het gebied waarin geplaatst mag worden : 15 cm van het referentiepunt, niet dichter bij de hole dan het referentiepunt en dit plaatsingsgebied moet in het Algemeen Gebied zijn.
- dan mag de speler zonder strafslag 1 maal de oorspronkelijke bal of een andere bal plaatsen in het gebied waarin geplaatst mag worden.

Bij het handelen volgens deze plaatselijke regel moet de speler een plek kiezen om zijn bal te plaatsen en de procedures volgen voor het terugplaatsen van een bal volgens de Regel 14.2b(2) en Regel 14.3e.

Straf bij overtreding van vorenstaande plaatselijke regels : de Algemene straf



GOLFREGELS VANAF 2019 - DE MEESTE GEWIJZIGDE OF NIEUWE TERMEN

OUDE TERM

Abnormale Terreinomstandigheden
 Holgravend dier
 Gebied met kwetsbaar milieu
 Waterhindernis en Laterale waterhindernis
 Straf met verlies van de hole
 2 Strafslagen
 Bunker
 Door de baan
 Outside Agency

GEWIJZIGD IN

Abnormale Baancondities
 Dier
 Verboden speelzone (No Play Zone)
 Hindernis (Penalty Area)
 Algemene straf (general penalty)
 Algemene straf (general penalty)
 Bunker (is geen hindernis meer)
 Algemeen gebied
 Invloed van buitenaf

NIEUWE TERM

Natuurkrachten
 Referentie punt EN Referentie lijn
 Dropzone (anders dan dropping zone)
 CATS

Natural Forces
 Reference Point / Reference Line
 Relief Area
 Conditions Affecting The Stroke (omstandigheden die de slag beïnvloeden)

ENGELSTALIGE TERM OUD

Abnormal Ground Condition
 All square
 As soon as practicable
 Ball cut, cracked or out of shape
 Burrowing Animal
 Environmentally Sensitive Area
 Casual Water
 Competitor
 Fellow Competitor
 File a claim in Match Play
 Flagline
 Halved (in Match Play)
 Hazard
 Lateral Water Hazard
 Water Hazard
 Line of Putt
 Loss of Hole Penalty (Match Play)
 Two Stroke Penalty (Stroke Play)
 Nearest Point of Relief
 Outside Agency
 Serious Breach of Etiquette
 Stipulated Round
 Teeing Ground
 Through the Green
 Undue delay

NIEUWE TERM

Abnormal Course Condition (ACC)
 Tied Hole
 As soon as reasonable possible
 Ball cut or cracked
 Animal
 No Play zone
 Temporary Water
 Player
 Other Player in the same group
 Request a Ruling
 Back-on-the-Line
 Tied
 Penalty Area
 Penalty Area
 Penalty Area
 Line of Play
 General Penalty
 General Penalty
 Nearest Point of Complete Relief
 Outside Influence
 Serious Misconduct
 Round
 Teeing Area
 General Area
 Unreasonable Delay

GEWIJZIGDE BESCHRIJVING:

- Relief Area
- Animal Hole
- Ball Marker
- Boundery Object
- Club Length
- Drop
- Integral Object
- Know or Virtually Vertain
- Mark
- Point of Maximum Available Relief
- Replace
- Substitute
- Back-on-Line-Relief



KORTE WEERGAVE VAN DE MEESTE WIJZIGINGEN IN DE GOLFREGELS 2019

Voor de volledige weergave, de juiste toepassing en de straf op overtreding, dienen De Regels, De Definities, De Plaatselijke Regels en/of het Wedstrijdreglement gelezen te worden!

ALGEMEEN

1. R 1 : Speler moet zich houden aan de Gedragsregels opgesteld door De Commissie.
2. In Stroke Play worden spelers geacht 'Ready Golf' te spelen; i.v.m. gedragsregels en de veiligheid wordt aanbevolen dat spelers elkaar wel laten weten welke speler alvast eerst gaat spelen.
3. Geen 'Ready Gof' in Match Play : het buiten de beurt spelen van de bal is alleen mogelijk met toestemming van tegenstander; anders heeft deze het recht te verzoeken de slag opnieuw te doen.
4. Algemene Straf : in Match Play verlies van de Hole en in Stroke Play 2 strafslagen.
5. No Play Zone: mag je nooit uit spelen, altijd ontwijken met of zonder strafslag (aangegeven in Plaatselijke Regel); bij NPZ in hindernis, mag deze ook binnen de Hindernis ontweken worden.
6. R 4 : Vervangen van beschadigde club (ongeacht de oorzaak) is NIET meer toegestaan. Zonder ophoud mag de club wel gerepareerd worden of aantal clubs aangevuld worden tot 14.
7. Zoeken naar een bal mag maximaal 3 minuten.
8. De bal spelen zoals die ligt: bij beïnvloeden of wijzigen van de CATS volgt de Algemene Straf; alleen door Regel 8.1a(1) en 8.1a(2) te volgen mag de fout gecorrigeerd worden en vervalt de straf.
9. R 7 : Bal door speler per ongeluk bewogen bij het voorzichtig zoeken : zonder straf terugplaatsen op de oorspronkelijke of bij benadering oorspronkelijke plaats.
10. Double hit: per ongeluk de bal meermaal raken tijdens een slag: telt als 1 slag, geen straf.
11. Clublengte is altijd de lengte van je langste club die in de tas zit, maar niet de putter.
12. Gewijzigde definitie van Abnormale Baanomstandigheid: Vaste Obstakels vallen hier nu ook onder, gat gemaakt door elk dier (behalve wormen, dit zijn losse natuurlijke voorwerpen).
13. R 16 : Ingebedde bal ontwijken mag in het hele Algemene Gebied, behalve in zand buiten de fairways (bijv. waste area).
14. Bij elke ontwijk optie van belemmeringen mag er van bal gewisseld worden.
15. R 9 : Stilliggende bal of marker bewogen in een ander gebied dan de green : wanneer het praktisch zeker is dat speler de oorzaak is, dan volgt 1 strafslag.

DROPPEN

16. R 14 : Droppen van kniehoogte (ook op een helling en bij buigen kniehoogte in tact laten).
17. Vóór droppen het referentiepunt altijd met een tee markeren om de Dropzone correct te bepalen.
18. R 14 : De bal moet binnen de dropzone de grond raken en binnen de Dropzone blijven liggen.
19. Plaatsen als de bal niet blijft liggen; buiten de dropzone als bal binnen de dropzone niet blijft liggen.

AFSLAGPLAATS

20. R 8 : speler de teemarkers weghaalt wanneer die (nog) niet is toegestaan, volgt geen straf wanneer de fout wordt hersteld door deze direct weer terug te plaatsen.
21. R 6 : wanneer een bal (opnieuw) vanaf de afslagplaats gespeeld moet worden, mag dit van elke plek binnen de afslagplaats en mag de bal altijd op een tee geplaatst worden.
22. Hulp door iemand op de speellijn bij oplijnen vanaf het moment dat de stand ingenomen gaat worden is niet toegestaan. Ook iets neerleggen als hulp bij oplijnen is niet toegestaan. Nadat de overtreding is gemaakt, is het niet meer mogelijk de fout te corrigeren.

GREEN

23. Op de green toegestaan om te repareren : (oude) pitchmarks, spikemarks, oneffenheden, onnatuurlijke beschadiging van de rand van de hole (zonder teveel oponthoud).
24. Op de green niet toegestaan om te repareren : beluchtingsgaten, natuurlijke slijtage, aangetast gras door ziektes, effecten van onderhoud.
25. Een bal gespeeld van de green die *per ongeluk* een persoon, dier of los obstakel raakt (ook een andere bewegende bal) op de green: de slag telt NIET (=geannuleerd). De bal MOET worden teruggeplaatst en opnieuw worden gespeeld.
26. R 9 : Als de speler de bal oppakt zonder deze eerste te markeren, krijgt de speler 1 strafslag.
27. R 13 : Wanneer de bal op de green beweegt door natuurlijke krachten voordat deze is gemarkeerd en teruggeplaatst, moet de bal worden gespeeld vanaf de nieuwe ligging. Geen straf. Wanneer de bal op de green beweegt door natuurlijke krachten na te zijn gemarkeerd en teruggeplaatst, moet de bal worden teruggeplaatst. Geen straf.
28. R 13 : Stilliggende bal op de green wordt per ongeluk bewogen: geen straf als de bal is bewogen door speler of iemand anders; de bal moet teruggeplaatst worden.
29. De speellijn op de green mag aangeraakt worden, maar testen mag niet.
30. R 13 : voordat de bal op de green wordt gespeeld moet speler bepalen of de vlag in de hole moet blijven, eruit gehaald mag worden of bewaakt moet worden.
31. R 13 : Vlaggenstok mag je laten staan, geen straf als je bal deze dan raakt; wanneer de bal per ongeluk de weggenomen, bewaakte of omhooggehouden vlaggestok of de persoon die bewaakt raakt, volgt geen straf. Bij opzettelijk raken volgt de Algemene Straf.
32. Hulp bij oplijnen door iemand op de speellijn vanaf het moment van het innemen van de stand, is niet toegestaan. Na overtreding kan straf voorkomen worden wanneer voor het maken van de slag, speler alsnog wegloopt en de de stand opnieuw inneemt zonder hulp.

BUNKER

33. R12 : De bal ligt in de bunker als enig deel het zand in de bunker raakt; als de bal in de rand van de bunker met aarde ligt, of gestapelde graszoden, dan ligt de bal niet in de bunker.
34. R 12 : Wat in bunker mag : op je club leunen, clubs in de bunker neerleggen, Losse Natuurlijke Voorwerpen weghalen (bal mag daarbij niet bewegen, anders 1 strafslag en terugplaatsen), een Los Natuurlijk Voorwerp (dus geen zand) raken in de backswing.
35. R 12 : Wat in de bunker niet mag: 'grounden' (club direct voor of achter de bal plaatsen), zand bij/in de backswing raken, grond/zand testen met bijvoorbeeld je vinger/hand, achterkant hark etc.
36. R 7 : zoeken in de bunker. Je mag zand raken en verplaatsen bij zoeken, daarna situatie herstellen, bal niet schoonmaken; als de bal beweegt bij het zoeken: terugplaatsen, geen straf.
37. R 19 : Extra optie bij onspeelbare bal in de bunker: met 2 strafslagen buiten de bunker droppen.
38. R 16 : Abnormale Baanomstandigheden in de bunker mogen in de bunker zonder strafslag ontweken worden en buiten de bunker met 1 strafslag (ook indien de bunker niet helemaal vol is).
39. R 8 : speler mag de bunker aanhaken uit zorg voor de baan, maar de 'CATS' niet verbeteren.

HINDERNIS

40. Definitie van een Hindernis (waterhindernis bestaat niet meer, een bunker is geen hindernis meer).
41. Het moet praktisch zeker (= minimaal 95% : known or virtually certain) dat de bal in de hindernis ligt; wanneer dan een andere bal wordt gedropt volgens De Regels, is originele bal niet meer in het spel ook al wordt deze alsnog binnen 3 minuten gevonden.
42. Rode Hindernissen kunnen niet meer aan de overkant ontweken worden, tenzij de Plaatselijke Regels dit toestaan (bijv i.v.m. OOB gebied langs Hindernis)
43. Wat is toegestaan in een Hindernis : grond en water met de club aanraken, aanraken en weghalen van Losse Natuurlijke Voorwerpen maar bal mag hierbij niet bewegen , Bal identificeren (wel markeren, maar melden niet verplicht), een oefenswing maken, nog wel in de Hindernis staan na het ontwijken van de Hindernis.
44. R 17 : Wat niet mag in een Hindernis: CATS niet verbeteren, bal onspeelbaar verklaren, een Vast Obstakel ontwijken, Abnormale Baan Omstandigheid ontwijken, Ingebedde Bal Regel toepassen.

PROVISIONELE BAL

45. R 18 : speler mag teruggaan naar de plaats waar de bal het laatst geslagen werd, om een provisionele bal te spelen zolang de 3 min zoektijd niet is verstreken.