



PLAATSELIJKE REGELS GOLFCLUB DE HOGE KLEIJ 2022

1. MARKERINGEN

- BUITEN DE BAAN : dit is aangegeven door middel van witte palen of stenen, danwel wit gemerkte palen of stenen; een dubbele witte paal betekent het einde van Buiten de Baan
- VERBODEN SPEELZONES : permanente verboden speelzones worden aangegeven met blauwe palen met een groene kop

2. VERBODEN SPEELZONES : hieronder vallen de onderstaande gebieden die een abnormale baanomstandigheid zijn. Deze MOETEN zonder straf volgens Regel 16.1f ontweken worden bij belemmering bij de stand en/of swing.

- met een blauwe lijn gemarkeerde GUR is een tijdelijke verboden speelzone zonder palen;
- schapen gebied omsloten met schrikdraad is een tijdelijke verboden speelzone zonder palen;
- mierenhoop;
- jonge bomen gesteund of omgeven door een paal, gaas of lint en nieuwe/jonge aanplant (bijv. langs bunkerranden en langs fairways);
- nieuwe nog niet aangegroeide graszoden (incl. de naden) en ingezaaide gebieden.

3. ABNORMALE BAANOMSTANDIGHEDEN (ABO): hieronder vallen de onderstaande gebieden.

Deze MOGEN zonder straf volgens Regel 16.1 ontweken worden bij belemmering bij de stand en/of swing.

- schade veroorzaakt door vogels, dassen e.d., wordt beschouwd als ongemarkeerde GUR en alleen bij belemmering voor de swing mag deze ontweken worden;
- uitspoelsleuven in bunkers worden beschouwd als ongemarkeerde GUR en alleen bij belemmering voor de swing mag deze ontweken worden;
- diepe sporen door voertuigbanden worden beschouwd als ongemarkeerde GUR wanneer deze door hun diepte een belemmering vormen voor de swing en/of de slag mag deze ontweken worden;
- recent gemaakte beluchtingsgaten en wanneer de bal in deze belemmering ligt, mag deze belemmering ontweken worden door de bal te plaatsen op het dichtstbijzijnde punt zonder belemmering, niet dicht bij de hole;
- alle boomstammen die als afscheiding dienen, worden op de baan beschouwd als vaste obstakels waarvan ontwijken zonder strafslag is toegestaan volgens Regel 16.1. Ontwijken is niet toegestaan volgens Regel 15.2. (ontwijken van losse obstakels en losse natuurlijke voorwerpen).

4. DROPPING ZONES

Als extra mogelijkheid voor het ontwijken van GUR (gemarkeerd of ongemarkeerd) kan een dropping zone (zoals bedoeld in Regel 14.3) aangelegd zijn en MAG een speler een bal in deze dropping zone droppen.

Bij meerdere droppingzones MOET voor de dichtstbijzijnde droppingzone gekozen worden, niet dicht bij de hole.

5. PADEN EN WEGEN hieronder omschreven mogen zonder straf worden ontweken volgens Regel 16.1.

Paden en wegen worden beschouwd als vaste obstakels ook indien niet kunstmatig aangelegd, maar wel duidelijk bedoeld als looppad of als pad voor voertuigen van baanpersoneel (dus niet de plat gelopen gebieden die door spelers als korte route of doorsteek worden gebruikt);

6. VAST OBSTAKEL VLAKBIJ DE GREEN (bijv. sproeikoppen)

Indien een vast obstakel (bijv. een sproeikop) in het Algemeen Gebied op de speellijn ligt, binnen 2 clublengten van de green EN binnen 2 clublengten van de bal, mag zonder straf worden ontweken volgens Regel 16.1b.

Een vast obstakel mag volgens deze plaatselijke regel niet zonder straf ontweken worden als de speler een speellijn kiest die duidelijk onredelijk is.

7. OEFENEN OP DE DAG VAN EEN WEDSTRIJD

Als aanvulling op Regel 5.2 mag een deelnemer aan een wedstrijd waarvan de 1^e starttijd om 16:00 uur of later zal zijn, op deze dag tevens vóór 11:00 uur een ronde van 9 of 18 holes starten, zonder dat dit als oefenen in de baan zal worden aangemerkt.

Het doelgericht spelen van minder dan 9 holes in de baan op de dag van de wedstrijd, wordt wel als oefenen in de baan aangemerkt.

8. PLAATSEN

Alleen in de periode van 1 november tot 1 mei kan de Baancommissie bepalen dat de Tijdelijke Plaatselijke Regel 'PLAATSEN' (ook bekend als 'winterregel') van kracht is i.v.m. uitzonderlijke baan- en/of weercondities, voor een of meerdere dagen, dan wel voor een bepaalde periode.

In dat geval zal de Commissie de spelers informeren door 'PLAATSEN' te publiceren bij de baanstatus.

Het toepassen van 'Plaatsen' :

- de te plaatsen bal van speler moet in een op fairway hoogte of lager gemaaid gedeelte van het Algemeen Gebied liggen;
- de plaats van de oorspronkelijke bal (ofwel het Referentiepunt) MOET eerst gemarkeerd worden en de bal mag worden schoongemaakt;
- afmeting van het gebied waarin geplaatst mag worden : 15 cm van het referentiepunt (de plaats van de oorspronkelijke ligging), niet dicht bij de hole dan dit referentiepunt en dit plaatsingsgebied moet in het Algemeen Gebied liggen;
- de speler mag zonder strafslag 1 maal de oorspronkelijke bal of een andere bal mag plaatsen in het plaatsingsgebied.

Bij het handelen volgens deze plaatselijke regel moet de speler een plek kiezen om zijn bal te plaatsen en de procedures volgen voor het terugplaatsen van een bal (wanneer deze niet blijft liggen op de nieuwe plaats) volgens de Regel 14.2b(2) en Regel 14.2e.

Straf bij overtreding van plaatselijke regels : de Algemene straf

GEDRAGSREGELS (Z.O.Z.)

De Gedragscode (incl. snelheid van het spel in de baan) zoals bedoeld in Regel 1.2 van the Rules of Golf en zoals deze gelden voor alle spelers in de baan van De Hoge Kleij, alsmede de sancties bij overtreding, worden nader beschreven in het Wedstrijdreglement van De Hoge Kleij.

Het bepaalde in de Plaatselijke Regels en in het Wedstrijdreglement van De Hoge Kleij maken deel uit van De Regels.



GEDRAGSCODE VOLGENS REGEL 1.2b ALS ONDERDEEL VAN DE PLAATSELIJKE REGELS

(zie wedstrijdreglement voor de specifieke Regels m.b.t. wedstrijden)

- Geen gebruik van onwelvoeglijk taalgebruik, zich respectvol te gedragen jegens andere spelers, (baan)medewerkers, commissieleden, referees etc. en in de baan niet te gooien met zijn/haar clubs.
- In de baan en oefenfaciliteiten de dresscode aanhouden zoals op de informatieborden is aangegeven.
- **DE BAAN** correct achterlaten, d.w.z. bunkers aanharken, pitchmarks repareren en divots terugleggen.
- **NA DE AFSLAG** : niet door de rough en heide (groei)gebieden lopen, maar alleen over de (bos)paden naar de fairway lopen, ook wanneer u de tas draagt.
- **BAL ZOEKEN IN DE HEIDE OF DE ROUGH** : de 90 graden regel toepassen om zodoende de kortste weg het zoekgebied in en uit te lopen. Nooit met trolleys door de rough of heide rijden.
- **LANGS DE GREEN** : hier geen draagtassen neerzetten en trolleys helemaal weghouden van de gehele greenomgeving. Ook rond de greens de paden volgen.
- **AFVAL** : Drinkflesjes en verpakkingen : indien u een van de weinige afvalbakken heeft gemist, dan uw afval in de tas houden tot het einde van uw ronde. Teemarkers zijn geen afvalbakjes: houd het afval uit de natuur.
- **ROKEN IN DE BAAN = CODE ROOD** : dit is ten strengste verboden. Dit is tevens een gemeentelijke verordening voor dit natuurgebied. De Hoge Kleij is ROOKVRIJ, ook de oefenfaciliteiten en het parkeerterrein.

WEDSTRIJD STAKEN & BAAN VERLATEN - INSTRUCTIE VOOR SPELERS

- Iedere speler is altijd zelf verantwoordelijk voor het nemen van maatregelen bij (dreigend) onweer, tijdens en buiten een wedstrijd.
- Buiten een wedstrijd wordt GEEN sirene als onweersignaal geactiveerd. Wees zelf alert op naderend onweer!
- Tijdens een wedstrijd mag iedere speler volgens de Regels voor zichzelf het moment bepalen wanneer men zich door dreigend onweer onveilig voelt en om die reden de baan gaat verlaten. Ook indien de commissie het 'wedstrijd staken' signaal niet heeft gegeven. Deelnemer dient wel direct de wedstrijdleiding in te lichten.
- Tijdens een wedstrijd zal bij dreigend onweer de sirene (1 lang signaal) geactiveerd worden voor het 'wedstrijd staken' signaal. Wees alert: het gebied van De Hoge Kleij is te groot om het signaal overal te kunnen horen.
- Het staken van de wedstrijd alleen vanwege (hevige) regen zonder (dreigend) onweer is een overtreding van de Regels en kan DQ tot gevolg hebben.
- Het spel MOET direct gestaakt worden wanneer het signaal geactiveerd is : het is 1 langdurig sirene, dus geen korte herhalingsignalen. Niet onmiddellijk staken van het spel kan DQ tot gevolg hebben.
- Ga niet verder de baan in om uw bal op te halen of te markeren: de bal hoeft volgens de Regels niet opgenomen of gemarkeerd te worden bij het staken van een wedstrijd.
- Zoek een veilig heenkomen bijv. in schuilhutten of het clubhuis en houd goede afstand van clubs, trolley of een golfcart want dit zijn bliksemgeleiders.
- De spelers die in de schuilhutten blijven, worden verzocht om het telefoonnummer dat op de scorekaart staat te bellen om te laten weten dat zij daar zijn (dat voorkomt een zoekactie).
- Volg de instructies van de wedstrijdleiding. De wedstrijd kan worden hervat zodra het signaal weer geactiveerd is met wederom 1 langdurige sirene.
- Spelers gaan terug naar hun bal of balmarker : is de exacte plaats niet meer te zien, dan zal de ligplaats bij benadering bepaald moeten worden en kan van daaruit weer verder gespeeld worden.